

“Jeux dynamiques: temps discret, temps continu”

Bruno Ziliotto, CNRS, Université Paris Dauphine

Dans un jeu dynamique, des joueurs prennent des décisions à chaque étape et reçoivent un paiement qui dépend de leur décision et de l'état du monde, qui évolue avec le temps.

Ce mini-symposium comportera deux exposés sur des modèles de jeux dynamiques en temps discret (modèle chasseur/fugitif par Tristan Garrec [2], modèle de “Maison de Jeu” par Rida Laraki) [3], ainsi que deux exposés sur les jeux à champ moyen (jeux à champ moyen avec arrêt par Charles Bertucci [1], et jeux à champ moyen à information incomplète par Bruno Ziliotto). Les sujets abordés dans ces exposés sont très étudiés à la fois dans la communauté de jeux dynamiques en temps discret et en temps continu, et il est donc naturel de les regrouper au sein du même mini-symposium.

Liste des orateurs

- Charles Bertucci (CEREMADE, Université Paris Dauphine)
- Tristan Garrec (TSE, Université Toulouse 1 Capitole)
- Rida Laraki (LAMSADE, Université Paris Dauphine)
- Bruno Ziliotto (CNRS, CEREMADE, Université Paris Dauphine)

Références

- [1] C. BERTUCCI, *Optimal stopping in mean field games, an obstacle problem approach*, Journal de Mathématiques Pures et Appliquées, 120:165194, 2018.
- [2] T. GARREC, *Continuous patrolling and hiding games*, European Journal of Operational Research, 2019.
- [3] R. LARAKI AND J. RENAULT, *Acyclic gambling games*, Becker Friedman Institute for Research in Economics Working Paper, (2018-34), 2018.