

Une transformation stabilisant la variance appliquée à la restauration d'images

Matthieu SALMAN, CMLA-ENS Cachan

Mots-clés : Traitement d'images, approches variationnelles, statistiques.

1 Présentation du modèle

Soit Ω un ensemble de cardinal fini. On appelle "image sur Ω " une fonction $(u_i)_{i \in \Omega}$. On suppose que partant d'une image "idéale" $(u_i)_{i \in \Omega}$, c'est à dire celle que l'on aimerait observer, on observe en réalité $(y_i)_{i \in \Omega}$, où

$$y_i = \alpha s_i + b_i n_i$$

avec

- $\alpha > 0$
- s_i suit la loi de Poisson de paramètre u_i où $u_i > 0$.
- b_i suit la loi de Bernoulli de paramètre β où $\beta \in]0, 1[$.
- n_i suit la loi exponentielle de paramètre $\frac{1}{\mu}$, où $\frac{1}{\mu} > 0$.

Les variables aléatoires s_i , b_i et n_i seront supposées indépendantes. On suppose que les paramètres α , β et μ sont constants sur toute l'image. Ces paramètres sont inconnus mais peuvent être estimés de manière simple. Ce modèle sera désormais noté PBE (Poisson-Bernoulli-exponentiel).

2 Méthode de débruitage

Pour débruiter l'image, nous utiliserons une frame $\mathbf{W} = \{w_i : i \in I\}$ de $L^2(R^2)$ et nous noterons $\tilde{\mathbf{W}} = \{\tilde{w}_i : i \in I\}$ la frame duale. A toute image x_i , on associera \hat{x}_i ses coefficients dans la frame \mathbf{W} . Dans un premier temps, nous allons appliquer à l'image originale une transformation stabilisant la variance comme dans [1]. On obtient donc une nouvelle image z_i .

Nous allons ensuite utiliser une approche hybride en nous inspirant de [2] afin de restaurer l'image transformée. On applique l'opérateur de seuillage dur à tous les coefficients de l'image transformée:

$$\hat{z}_{T_H}[i] = T_H(\hat{z}[i])$$

On choisira un seuil sous optimal afin de préserver le maximum d'information possible. On pose $I_0 = \{i \in I : |\hat{y}[i]| \leq T\}$ et $I_1 = I \setminus I_0$.

Nous chercherons ensuite à minimiser un critère de la forme:

$$F(x) = \|\tilde{\mathbf{W}}\hat{x}\|_{TV} + \sum_{i \in I_0} \lambda_0 |\hat{x}[i]| + \sum_{i \in I_1} \lambda_1 |(\hat{x} - \hat{y})[i]|$$

Des résultats sur des images de synthèse seront ensuite présentés.

Références

- [1] J.FADILI, J.L.STARCK ET B.ZHANG, *Wavelets, Ridgelets and Curvelets for Poisson Noise Removal*, IEEE, 2008.
- [2] S.DURAND, J.FADILI ET M.NIKOLOVA, *Multiplicative Noise Removal using L1 Fidelity on Frame Coefficients*, Journal of Mathematical Imaging and Vision, 2010.